Lista de Exercícios com Funções

1. Escreva um programa que implementa o uso de uma a função que calcule e retorne a distância entre dois pontos ( x1, y1) e (x2, y2). Todos os números e valores de retorno devem ser do tipo float.
2. Faça uma função que recebe um valor inteiro e verifica se o valor é positivo, negativo ou zero. A função deve retornar 1 para valores positivos, -1 para negativos e 0 para o valor 0.
3. Faça um programa que implemente uma função que recebe a idade de um nadador por parâmetro e retorna, também por parâmetro, a categoria desse nadador de acordo com a tabela abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Idade** | **Categoria** |
| 5 a 7 anos | Infantil A |
| 8 a 10 anos | Infantil B |
| 11-13 anos | Juvenil A |
| 14-17 anos | Juvenil B |
| Maiores de 18 anos (inclusive) | Adulto |

1. Faça um programa que implementa uma função que recebe, por parâmetro, a hora de início e a hora de término de um jogo, ambas subdivididas em 2 valores distintos: horas e minutos. O procedimento deve retornar, também por parâmetro, a duração do jogo em horas e minutos, considerando que o tempo máximo de duração de um jogo é de 24 horas e que o jogo pode começar em um dia e terminar no outro.